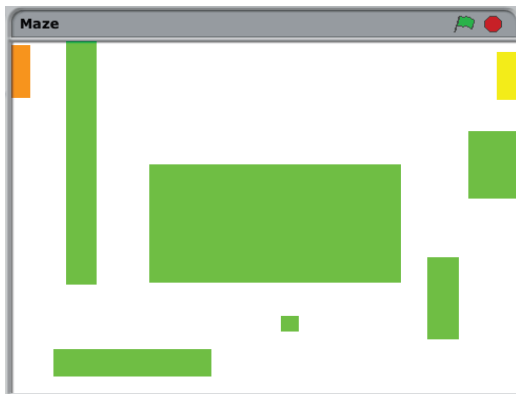


## LABERINTO



### OBJETIVO

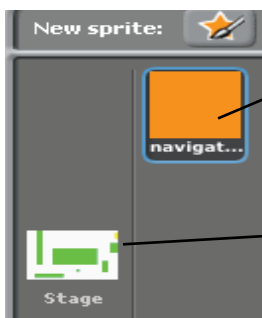
Ve desde el principio del laberinto hasta el final

### REGLAS

No puedes tocar las paredes verdes

### ÉXITO

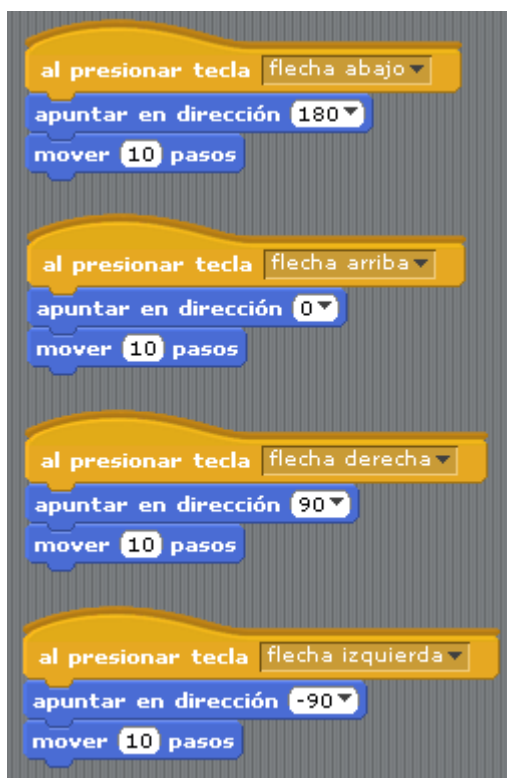
Ganas cuando se alcanza la marca amarilla



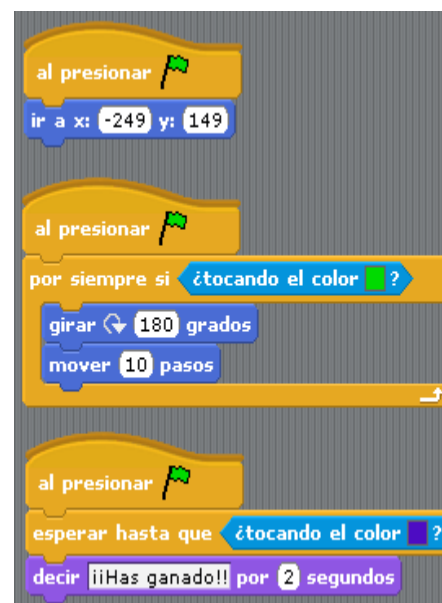
7 scripts

Ningún script. Dibuja un laberinto de fondo con las paredes de un color y algo que marque el final con otro color.

Mueve el sprite por la pantalla



Manten al sprite alejado del muro verde



Los jugadores ganan cuando el sprite alcanza la marca amarilla.